**TreeHouse – Plan van aanpak**

*Philline Dikker*

*Vera Nijmeijer*

*Pleun Bisseling*

TO DO:

1. Startoplossing: random plaatsen van huisjes.
2. State space bepalen
3. Verdiepen in de verschillende algoritmes, alle drie een algoritme uitwerken voor de code
4. Vergelijken van de algoritmes, een algoritme kiezen die we willen gaan toepassen
5. Een van de algoritmes toepassen